

# DAVID TOUZAIN

designer

## ◆ SAVOIR-FAIRE



### DESIGN PRODUIT

édition / industriel / impression et découpe 3D

modélisation 3D RHINO / SOLIDWORKS ● ● ● ●

rendu 3D KEYSHOT / V-RAY / PHOTOVUE ● ● ● ●

retouche d'image PHOTOSHOP / LIGHTROOM ● ● ● ○



### DESIGN GRAPHIQUE

[print & digital] logo / visuel événementiel / affiche / publication

composition INDESIGN / POWER POINT ● ● ● ●

vectériel ILLUSTRATOR ● ● ● ●

vidéo PREMIER PRO / AFTER EFFECTS ● ○ ○ ○



### WEB DESIGN

UX / UI

scénarisation / composition MUSE / WORDPRESS ● ● ○ ○



### FABRICATION

impression 3D  
frittage de poudre / dépôt filaire ● ● ● ○

prototypage rapide  
découpe et gravure laser ● ● ○ ○

maquettage  
céramiques / mousses PU / peinture / ponçage ● ● ○ ○



### LANGUES

français  
langue maternelle ● ● ● ●

anglais  
compétences professionnelles limitées ● ● ○ ○

## ◆ DIVERS

### INTÉRÊTS

design / innovation / nouvelles technologies / politique

### LOISIRS

photographie / croquis / sports / échecs

### LIENS



## ◆ EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### FREELANCE / CDD / STAGE

#### 2016 - CONSULTING DESIGN UX/UI

Accompagnement de groupes d'étudiants dans la scénarisation de services / Conception et illustration de supports digitaux (site + app) en UX et UI. 2 mois - ESSEC (Cergy-Pontoise)

#### 2016 - ILLUSTRATION B2B

Conception et réalisation d'illustrations pour des supports de communication inter-entreprise pour DANONE et SOCIÉTÉ GÉNÉRALE. 4 mois - COMMONSENSE (Paris)

#### 2015/2016 - MANAGEMENT DE L'INNOVATION

Animateur session créative et intervenant designer (hackathon, workshop, etc.) / conception et réalisation de supports visuels, de maquettes UX et UI design. NOD-A (Paris)

Méthodes design thinking / Analyse (observations, veille, mind-mapping) / Co-animation d'activités créatives en workshop / Développement concepts (live sketching, volume et image 3D) / Conception et réalisations de livrets. 9 mois - BLOOMOON (Paris)

#### 2014 - PACKAGING

Conception de gammes produits pour industriels français : JOKER / DANONE / BONDUELLE / JUSTIN BRIDOU (sketch, volume & image 3D, dossier technique). 1,5 mois - TEAM CREATIF (Paris)

#### 2014 - DOMOTIQUE

Veille / Conception set-top box, gateway et équipements divers pour opérateurs internationaux (tendance, sketch, volume & image 3D, plans techniques, CMF, artwork, textures 3D). 6 mois - TECHNICOLOR (Paris)

#### 2014 - MOBILIER D'INTÉRIEUR & ACCESSOIRES LUXE

Conception gamme mobiliers sur-mesure pour l'agence parisienne FORD MODELS (sketch, volume & image 3D, plans techniques). 1 mois - JULIE GAILLARD (Paris)

Conception d'accessoires de bureau pour LOUIS VUITTON (tendance, sketch, texture 3D) / Maquettage de propositions de mobilier (volume, image 3D). 1 mois - ÉLÉMENT COMMUN (Paris)

#### 2011 - ÉQUIPEMENT SPORT / BIJOUX

Conception de *Park* pour CORNILLEAU (tendance, sketch, volume 3D) / Développement collier *SmoonBird* / Réalisation visuels de *SmoonCage*. 6 mois (stage) - ADHOC DESIGN et BEAU&BIEN (Paris)

## ◆ FORMATION

#### 2013 - MASTER#2 DESIGN, MÉDIAS, TECHNOLOGIES

Recherches Design, Médias, Technologies, option Arts & Médias Numériques. UNIVERSITÉ PARIS 1 PANTHÉON SORBONNE / ENST / ENSCI - PARIS

#### 2012 - DSAA CONCEPTEUR-CRÉATEUR

Diplôme Supérieur d'Arts Appliqués Concepteur-Créateur, en Design Produits. ÉSAAB (ÉCOLE SUPÉRIEURE D'ARTS APPLIQUÉS DE BOURGOGNE) - NEVERS

#### 2010 - BTS DESIGN PRODUITS

Brevet de Technicien Supérieur en Design Produits LYCÉE RAYMOND LOEWY - LA SOUTERRAINE